

NORRIS Framework



FLAMETECH Inc.

Verbale esterno 2015/05/20

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Redazione	Faggin Andrea
Verifica	Merlo Gianluca
Responsabile	Meneguzzo Francesco
Uso	Esterno
Lista di distribuzione	FlameTech Inc. Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale della riunione tra il gruppo **FlameTech Inc.** e il Proponente CoffeeStrap per il progetto Norris.

Stato	Modifica	Autore	Ruolo	Data	Versione
Approvato	Approvazione Documento	Meneguzzo Francesco	Responsabile	2015/05/21	1.0.0
Verificato	Verifica Documento	Merlo Gianluca	Verificatore	2015/05/21	0.1.0
In Lavorazione	Stesura sezione Decisioni	Faggin Andrea	Progettista	2015/05/21	0.0.3
In Lavorazione	Stesura sezione Informazioni sulla riunione e Domande e risposte	Faggin Andrea	Progettista	2015/04/20	0.0.2
In Lavorazione	Inizio stesura scheletro documento	Faggin Andrea	Progettista	2015/05/20	0.0.1

Indice

1	Informazioni sulla riunione	1
2	Domande e risposte	2
3	Decisioni	3

1 Informazioni sulla riunione

- **Data:** 2015/05/20
- **Ora:** 12.15
- **Luogo:** 1C150 - videoconferenza
- **Partecipanti interni:**
 - Faggin Andrea
 - Meneguzzo Francesco
 - Sartor Michele
- **Partecipanti esterni:**
 - Maccagnan Alessandro
 - Ertola Milo

2 Domande e risposte

Di seguito sono presentate le domande poste al Proponente, con le relative risposte.

1. **Riguardo al requisito derivante dal capitolato che indica il massimo numero di grafici per riga e/o colonna, dato che pensavamo di usare un *framework_G CSS_G* per la parte grafica, è accettabile avere un limite superiore di 12 grafici per riga alla scelta dello sviluppatore?**

Certamente, 12 mi sembra un numero ragionevolmente alto e non avrebbe senso rompere tale limite se pregiudica l'utilizzo del *framework_G* grafico.

2. **Potrebbe essere utile poter inserire i grafici all'interno della pagina secondo un ordine configurabile?**

Sarebbe bello ma da questo deriverebbero alcuni problemi, potete decidere voi visto che comunque non è richiesto.

3. **Per quanto riguarda la massima dimensione dei grafici all'interno di una pagina invece, voi avete inteso queste dimensioni come una proprietà della pagina nel momento in cui gli viene assegnato un grafico oppure del grafico specifico?**

Secondo me sarebbe una strada corretta quella di assegnare una dimensione massima alla pagina, e in base a quella assegnare una dimensione percentuale ai grafici all'interno quindi della singola pagina. In via generale potete scegliere voi come implementare questo aspetto, l'importante è che lo sviluppatore al momento dell'utilizzo della libreria sappia come va utilizzata e cosa sta facendo in maniera chiara.

4. **Per il metodo di aggiornamento movie abbiamo ancora dei dubbi. Abbiamo pensato a due possibilità: una prevede il passaggio di tre Array contenenti rispettivamente i punti presenti a cui modificare la posizione, uno per i punti da aggiungere e uno per quelli da rimuovere, oppure un unico Array contenente tutti i punti attivi e gestire i cambiamenti in base allo stato precedente. Cosa ne pensate?**

Il primo caso riverserebbe molta responsabilità sullo sviluppatore, e non è quello che vogliamo. Il secondo caso mi sembra più ragionato e può essere una buona alternativa.

5. **Riguardo all'applicazione *Android_G* non pensiamo di riuscire a sviluppare un'applicazione nativa da zero in tempo per la revisione di qualifica, pensavamo quindi di non soddisfare i requisiti opzionali relativi e di concentrarci nello sviluppo del *framework_G*. Cosa potete dirci a riguardo?**

La cosa fondamentale per noi è il *framework_G*, l'importante è che non vi siano errori nel codice e che ogni funzionalità non crei errori, i requisiti opzionali possono passare in secondo piano qualora non abbiate tempo di svilupparli con criterio.

3 Decisioni

A seguito di questo incontro con il Proponente vengono riportate le decisioni che sono state prese riguardo agli argomenti discussi.

Per facilitare il tracciamento di queste ultime all'esterno del presente documento, ad ogni decisione viene assegnato un codice identificativo secondo la seguente codifica:

D[codice identificativo]

Vengono inoltre riportate le fonti, esterne ed interne, che hanno condotto al prendere una determinata decisione. In particolare, per fonti interne si intende una o più risposte alle domande poste in sede del presente colloquio.

Decisione	Descrizione	Fonti
D1	Non verranno fornite delle funzionalità per configurare l'ordine di rappresentazione dei grafici nella pagina, che rispecchierà l'ordine di inserimento dei grafici nella pagina da parte dello sviluppatore	Domanda 2
D2	Lo sviluppatore dovrà fornire la larghezza di visualizzazione della pagina in pixel e il massimo numero di grafici che verranno visualizzati nella riga stessa	Domanda 3 Domanda 1
D3	Lo sviluppatore potrà impostare il numero massimo di grafici visualizzati per riga fino ad un massimo di 12	Domanda 1
D4	La dimensione di ogni singolo grafico all'interno di una pagina verrà assegnata automaticamente in base alla larghezza della pagina e al massimo numero di grafici visualizzati per riga	Domanda 3 Domanda 1
D5	Il metodo di aggiornamento movie prenderà come parametro un Array di punti che andranno a sostituire i punti presenti in quel momento sul grafico di tipo <i>Map Chart_G</i> gestendo automaticamente aggiornamenti, nuovi punti e cancellazioni	Domanda 4
D6	I requisiti opzionali riguardanti l'applicazione <i>Android_G</i> , ovvero i requisiti RCF3.5.2 e figli, non saranno sviluppati	Domanda 5

Tabella 2: Tabella Decisioni